



Starte durch, in einer Branche mit Zukunft!  
Mit einer Lehrausbildung zum/zur

## APPLIKATIONS- ENTWICKLER\_IN - CODING

### WIE KOMMST DU ZU UNS?

Lass dich in deinem Projekt oder über das AMS für den 4-tägigen Berufs-Check zuweisen. Dort stellen wir gemeinsam fest, ob der Beruf Applikationsentwickler\_in - Coding genau das Richtige für dich ist. Komm auch gerne zu unseren Schnuppertagen!

WIR FREUEN UNS SCHON, DICH KENNENZULERNEN!

Bei Fragen kannst du uns gerne unter [jugend.admin@ibisacam.at](mailto:jugend.admin@ibisacam.at) erreichen.

Im Auftrag des



Arbeitsmarktservice  
Wien



Für die  
Stadt Wien

#### HAST DU DAS POTENZIAL, UM APPLIKATIONSENTWICKLER\_IN - CODING ZU WERDEN?

- Du hast Interesse am Computer zu arbeiten?
- Du bist kontaktfreudig und hast keinerlei Probleme deinem\_r Auftraggeber\_in deine Arbeit zu präsentieren?
- Du bist ein Organisationstalent und besitzt zudem ein gutes Planungsgeschick?
- Logisches Denken fällt dir leicht und du beschäftigst dich gerne mit Technik?
- Du willst mit Mikrocomputer oder Controller Roboter programmieren?
- Du testest gerne neue Spiele und Appentwicklungen?
- Du dokumentierst gerne deine Arbeitsschritte?
- Du besitzt bereichsübergreifendes Denken und weißt, was die Kund\_innen wollen?

#### HAST DU MINDESTENS 3 FRAGEN FÜR DICH MIT JA BEANTWORTET?

**Gratuliere** – das sind gute Voraussetzungen, eine Lehrausbildung als Applikationsentwickler\_in - Coding zu starten!

Starte durch, in einer Branche mit Zukunft!  
Mit einer Lehrausbildung zum/zur

## APPLIKATIONS- ENTWICKLER\_IN - CODING



### AUSBILDUNGSFORM: LEHRE (4 JAHRE)

### EINSTIEG IN DIE ÜBERBETRIEBLICHE LEHRE (ÜBA)

Das erste Lehrjahr beginnt in der Regel Anfang Februar oder Mitte September.

- Bei uns erhältst du einen Ausbildungsvertrag
- Die fachpraktische Ausbildung findet überwiegend bei uns am Standort statt
- Verpflichtende Praktika in Betrieben finden während deiner Ausbildung statt
- Die fachtheoretische Ausbildung erfolgt in der Berufsschule
- Ein Übertritt in die betriebliche Lehre ist immer möglich und erwünscht

### WIE LANGE DAUERT EINE ÜBERBETRIEBLICHE LEHRE?

So lange, bis du eine Lehrstelle in einem Betrieb gefunden hast - dabei unterstützen wir dich! Wenn du trotz allem keine Lehrstelle in einem Unternehmen findest, absolvierst du deine überbetriebliche Lehre bei uns – bis zur Lehrabschlussprüfung (4 Jahre).

### HAUPTTÄTIGKEITEN

- **Verantwortung:** Entwicklung, Programmierung und Optimierung von Softwarelösungen für Computer und mobile Geräte
- **Programmierung:** Erstellung und Anpassung von Software, Apps und Programmen für Computer und mobile Endgeräte
- **Datenbankmanagement:** Konfiguration, Verwaltung und Optimierung von Datenbanken
- **Softwaretests & Qualitätssicherung:** Durchführung von Tests, Fehleranalyse und Optimierung der Applikationen zur Sicherstellung der Funktionsfähigkeit
- **Dokumentation & Wartung:** Festhalten von Entwicklungsprozessen, Pflege und Weiterentwicklung bestehender Anwendungen
- **Projektmanagement:** Enge Zusammenarbeit mit Auftraggeber\_innen, Planung und Umsetzung von Softwareprojekten unter Berücksichtigung von Qualitätsstandards
- **IT-Sicherheit & Datenschutz:** Einhaltung von Datenschutzrichtlinien, Lizenzbestimmungen und Sicherheitsvorgaben
- **Planung & Analyse:** Entwicklung effizienter Softwarelösungen basierend auf technischen und betrieblichen Anforderungen

Im Auftrag des